

# VÝTVARNÁ SOUTĚŽ

## VYMÝŠLEJ A NAKRESLI

Designérská výzva:

Nuselský pivovar v mladých rukou



# Úvodní slovo

Vážení pedagogové a mladí tvůrci,

se potěšením vás zveme, abyste se stali součástí nové soutěže. Tato soutěž přesahuje rámec návrhu dětského hřiště a otevírá dveře k proměně celého okolního veřejného prostoru. Vaše představivost a inovativní myšlení mají sílu vytvořit místo, které bude nejen bezpečné a plně funkční, ale zároveň i zdrojem inspirace a kreativity, reflektující touhy a potřeby mladé generace.

Jasně si uvědomujeme, že pro vás, dynamické mladé lidi, je městský prostor daleko více než jen hřiště. Je to prostor pro setkávání, učení, sdílení nezapomenutelných zážitků a rozvoj vašich kreativních schopností. Ve světě, kde dominují technologie a digitální zábava, je nezbytné mít místo, které vás inspiruje k fyzické aktivitě, objevování nového a interakci s vašimi vrstevníky a s přírodou.

Vaše vize mohou transformovat veřejný prostor na místo, kde se budete cítit nejen bezpečně a pohodlně, ale především inspirováni. Nebojte se myslet kreativně – ve světě fantazie neexistují hranice. Jaké by mělo být ideální místo pro setkávání, relaxaci a aktivní trávení času podle vás?

Očekáváme vaše návrhy, které odhalí vaši představu o ideálním veřejném prostoru. Jste budoucností tohoto města a vaše názory jsou pro nás nepostradatelné. Společně můžeme vytvořit místo, které bude nejen přívětivé pro děti, ale bude i zdrojem inspirace pro mladé lidi.

S nadšením očekáváme vaše nápady a děkujeme vám za váš přínos k vytváření lepšího prostředí ve vašem městě.



**PENTA**  
REAL ESTATE



## Předmět soutěže

Hledáme návrh ideálního hřiště pro děti ve věku 7-15 let a další esteticky a funkčně atraktivní prvky pro areál Nuselského pivovaru. Zajímá nás, co podle vás ve veřejném prostoru Nuselského pivovaru nesmí chybět. Představte nám vaše vize pro místo určené k hraní, houpání, sportovnímu vyžití či relaxaci. Vaše nápady budou pečlivě posouzeny a pokud bude možné, zařadíme je do realizace. Nejen nejlepší návrhy, ale i všechny účastníky čeká odměna!



**PENTA**  
REAL ESTATE



# Vyhlašovatel a organizátor soutěže

## **Penta Real Estate, s.r.o.**

Masaryčka, Na Florenci 2139/2

110 00 Prague 1

Czech Republic

Pořadatel může postoupit veškerá svá práva a povinnosti týkající se soutěže, jakož i výsledků soutěže, práva k soutěžním návrhům, příspěvkům a materiálům na kteroukoli ze svých přidružených společností (členů skupiny Penta Real Estate), která bude dané místo rozvíjet.

## **Oficiální zástupce pořadatele**

Markéta Rakušanová <[rakusanova@pentarealestate.com](mailto:rakusanova@pentarealestate.com)>



# Náležitosti soutěže

## Typ soutěže

Jedná se o jednokolovou žákovskou soutěž pro žáky vybraných škol a ročníků. Výsledky budou následně prezentovány v prostorách Základních škol. Soutěžní podmínky budou zpřístupněny účastníkům od data vyhlášení soutěže. Během soutěžní lhůty mohou soutěžící zasílat dotazy k soutěži písemně či elektronicky na adresu organizátora.

## Účastníci soutěže

Soutěže se mohou zúčastnit žáci následujících kategorií:

- Žáci 7-9. ročníku (individuální práce, ZŠ Křesomyslova)
- Žáci 5-6. ročníku (individuální práce, ZŠ Křesomyslova)
- Třídy 3-9. ročníku (skupinové práce, ZŠ Tábořská)

## Soutěžní podklady

Účastníci obdrží podklady jak v tištěné, tak v elektronické formě, které zahrnují:

- Popis území
- Situace
- Vizualizace

Tištěné podklady budou předány zástupcům škol před zahájením soutěže. Elektronická forma podkladů bude dostupná na webových stránkách po naskenování QR kódu na plakátech.

## Požadavky na odevzdání soutěžních návrhů

- **Individuální práce:** Návrhy předložit fyzicky na tvrdém papíru A3 s jménem, příjmením, třídou a školou účastníka
- **Třídní práce:** Návrhy předložit fyzicky na velkoformátových papírech s třídou a školou
- Krátký text popisující návrh (2-3 věty s odůvodněním)
- Grafická část s vizualizací a popisem
- Důležitost grafické kvality a originality návrhu

## Kritéria hodnocení

Návrhy budou hodnoceny podle následujících kritérií:

- Originalita a nápaditost řešení
- Výtvarné zpracování návrhu



### **Ceny a odměny**

**Individuální práce (ZŠ Křesomyslova):** V každé kategorii (celkem 2 kategorie) budou uděleny následující ceny:

- 1. místo:** Poukaz do iStyle (1,000 Kč) + poukaz do kina (2 os.) + powerbanka
- 2. místo:** Poukaz do iStyle (1,000 Kč) + poukaz do kina (2 os.)
- 3. místo:** Poukaz do iStyle (1,000 Kč)

**Skupinové práce (ZŠ Tábořská):** Budou uděleny následující ceny:

- 1. místo:** Peněžitá odměna pro nakoupení vybavení do třídy (4,000 Kč)
- 2. místo:** Peněžitá odměna pro nakoupení vybavení do třídy (2,000 Kč)

Všichni zúčastnění dostanou drobnou odměnu.

### **Hodnotící porota**

Návrhy budou hodnoceny porotou složenou z pedagogů, zástupců města, architektů a investorů.

- Zástupce ZŠ
- Zástupce městské části P4
- Zástupce společnosti Penta Real Estate
- Zástupce koncepčního architekta CMC a CHKAU



## Základní termíny soutěže

- Finalizace podoby zadání 31.01.2024
- Zahájení soutěže 15.02.2024
  - Předání soutěžních podkladů zástupcům škol do 14.02.2024
  - Vyhvěšení soutěžních plakátů ve školách zástupci škol
  - Pomocí QR kódu budou soutěžní podklady ke stažení na webu
- Odevzdání návrhů zástupci škol 27.03.2024
  - Pořadatel soutěže následně vyzvedne
- Vyhodnocení výsledků v týdnu od 02.04.2024
  - V prostorách **nuselské radnice** proběhne vyhodnocení poroty
- Vyhlášení výsledků v týdnu od 08.04.2024
  - Oznámení o výsledcích předáno zástupcům škol
- Prezentace soutěžních návrhů v prostorách škol 01.05.2024
  - Předání všech návrhů bude předáno zástupcům škol